

1

Bälle:
085, 083, 25 J VfB
Osnabrück braun/blau

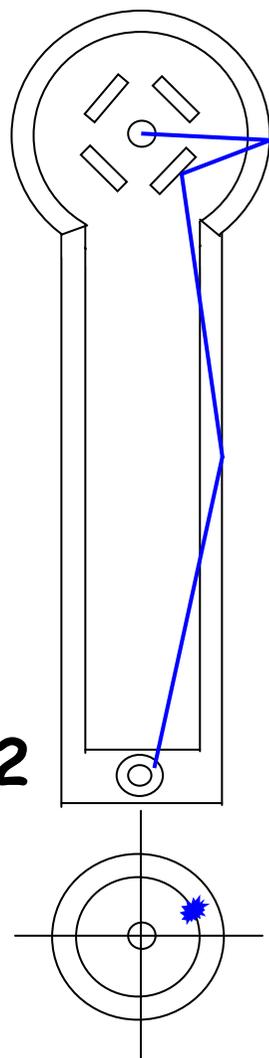
Lauf:
Anspielpunkt variiert je nach Ball, Lack und Temperatur

Abschlag: 2 h

Richtung:
4. Anker (Rostfleck nicht treffen!)

Tempo:
Rücklauftempo ist optimal

Wertigkeit: 70 %



2

Bälle:
BoF Sandra Bergston

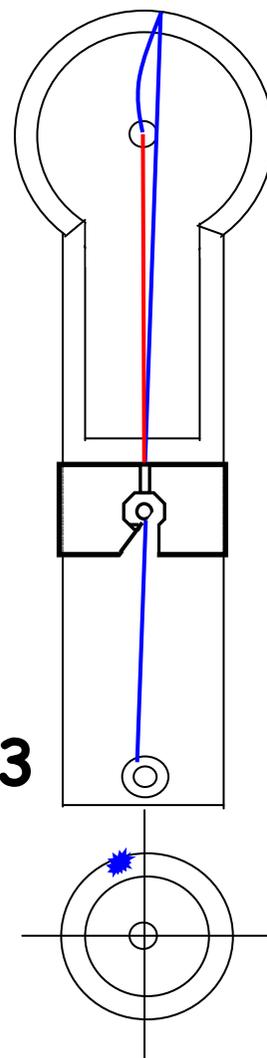
Lauf:
über rechte Bande, rechte Platte und Bande auf 9 Uhr

Abschlag: 2 h

Richtung:
knapp hinter Rostfleck anspielen

Tempo:
wenn der Ball vorbeigeht, dann Tempo bis Bande

Wertigkeit: 70 %



3

Bälle:
086, 087, mg 25 Claus, 3D Nettetal 2006

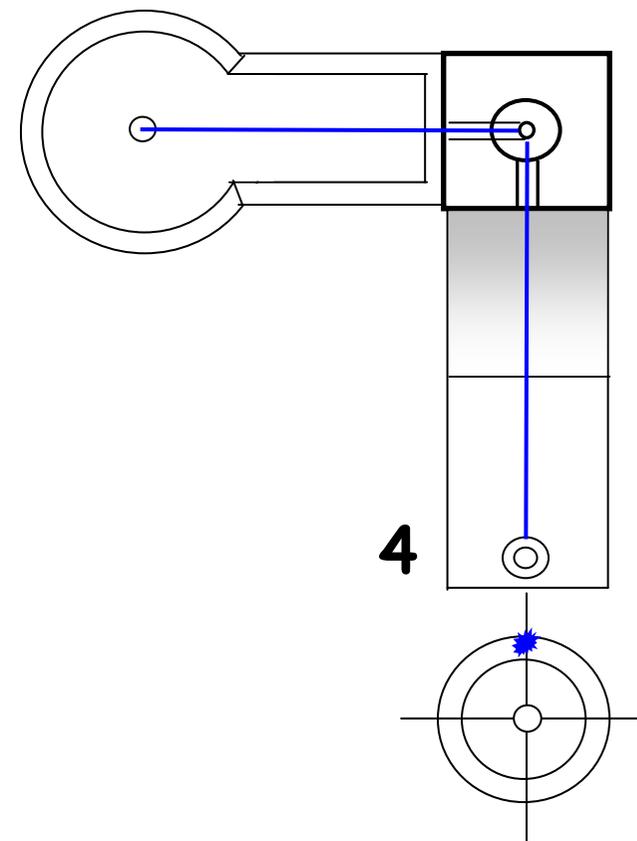
Lauf:
Vorlauf oder knapp rechts vorbei

Abschlag: 11 h

Richtung:
Bahn ist gerade!

Tempo:
zügig einspielen, WICHTIG! Stumpfe Bälle können verklappern

Wertigkeit: 90 %



4

Bälle:
3D 40 Jahre Mainz

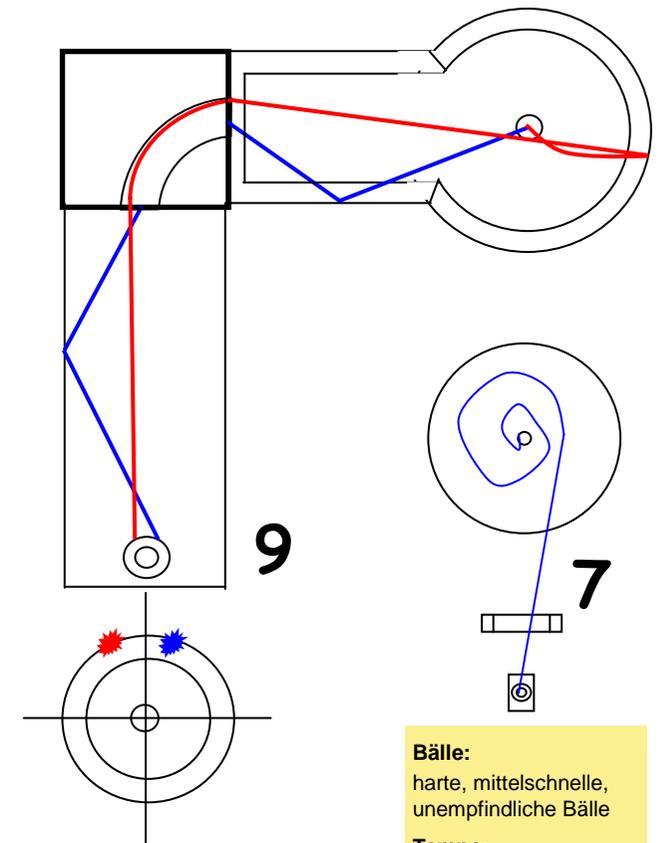
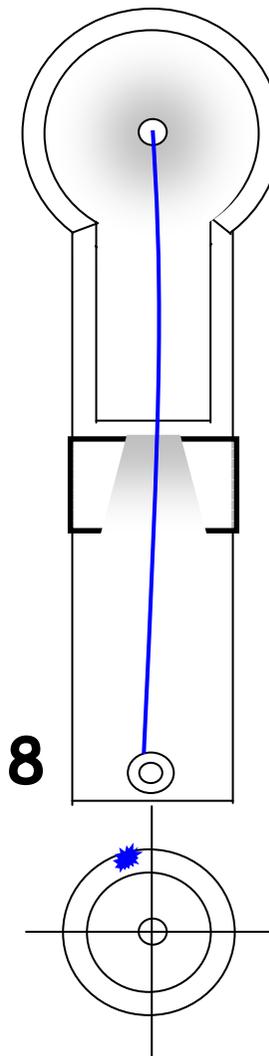
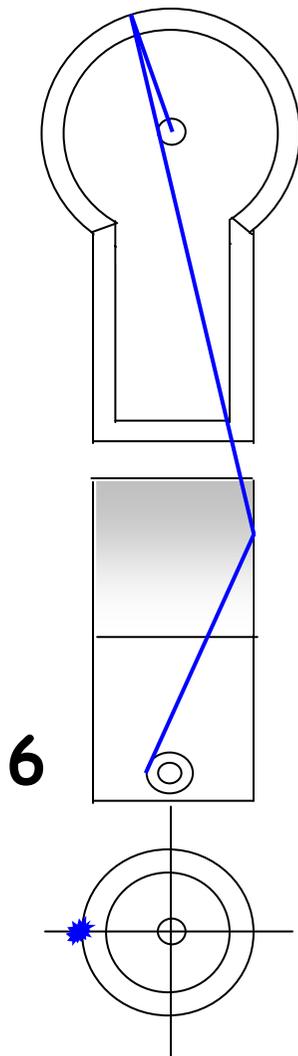
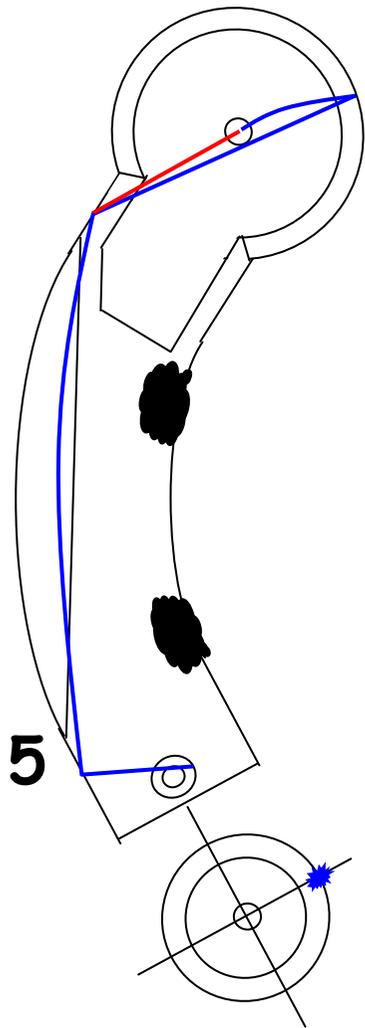
Lauf:
nur Vorlauf, schnelle Bälle für Rücklauf verklappern auf Schiene

Abschlag: 12 h

Richtung:
minimal nach links (etwa eine Ballbreite)

Tempo:
Tempo bis Loch oder wenig mehr ist optimal

Wertigkeit: 80 %



Bälle:
harte, mittelschnelle,
unempfindliche Bälle

Tempo:
sehr zügig, steil bergauf

Wertigkeit: 90 %

Bälle:
3D Nettetal 2006 MX,
3D Dicker Sauerländer,
Nifo 5

Abschlag: 3 h

Richtung:
knapp hinter Ende
Pflaster anspielen

Lauf:
nach der Bande läuft
der Ball einmal hoch in
den Hügel

Tempo:
Rücklauftempo ist
optimal

Wertigkeit: 70 %

Bälle:
3D 25J VfB Osnabrück
KX, light 6-24 (je nach
Temp.), andere Bälle für
Schnittschläge

Abschlag: 9 h

Richtung:
mittleren Anker auf dem
Hügel anspielen

Lauf:
knapp links am Loch
vorbei, am besten mit
leichtem Schnitt

Tempo:
mit Druck, darf gerne
überlaufen, Trichter
nicht vorhanden

Wertigkeit: 10 %

Bälle:
H4 oder ähnliche Bälle

Abschlag: 11 h

Richtung:
leicht nach rechts
spielen

Lauf:
Bahn zieht leicht nach
links (nach Hindernis)

Tempo:
besser langsam, dann
kann der Ball auch evtl.
den Trichter nutzen

Wertigkeit: 10 %

Bälle:
Merle 6001, 087 mit
Baumerlack

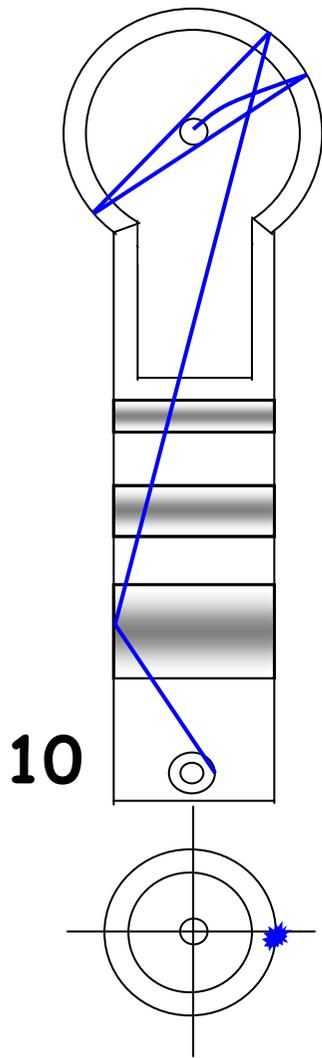
Abschlag: 1 h / 11 h

Richtung:
linke Vorbande (Riss)
links einspielen

Lauf:
Nach dem Hindernis
reines Glück!
rechts vorbei mit Schnitt

Tempo:
Zügig einspielen erhöht
Ass- u. Fehler-Chancen
mit viel Druck spielen

Wertigkeit: 5 % / 10 %



10

Bälle:
mgD8, mg Turbo 4

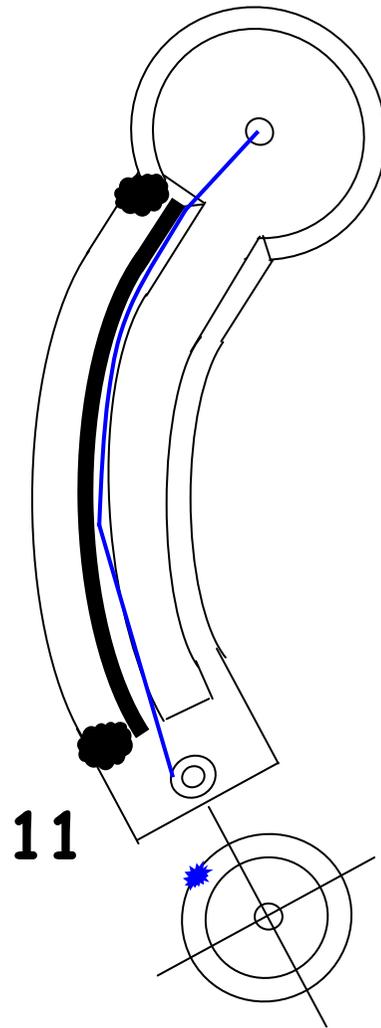
Abschlag: 3 h

Richtung:
Mitte auf linkem Hügel anspielen

Wertigkeit: 30 %

Lauf:
zentrieren auf drei Banden, ideal auf Anker bei 2 Uhr

Tempo:
langsam über den Hügel



11

Bälle:
mg Luxembourg, 3D Drei Fragezeichen

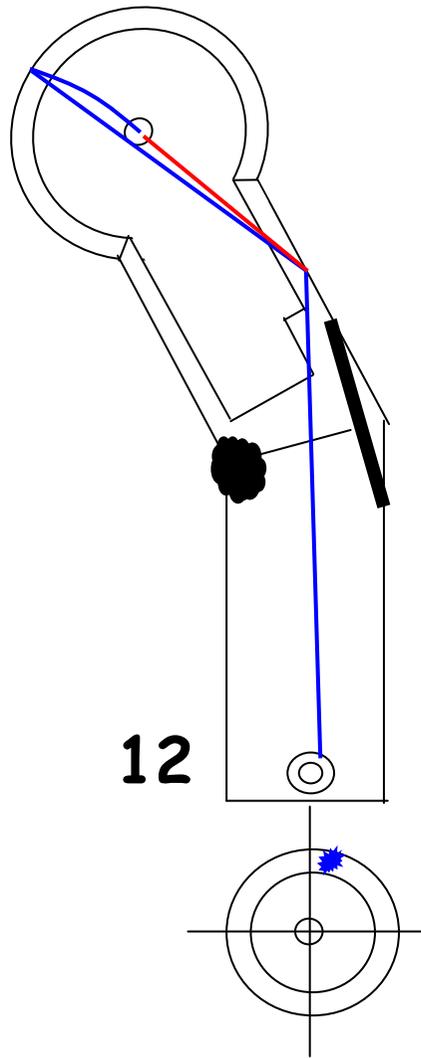
Abschlag: 10 h

Richtung:
nicht davor schießen!!!

Wertigkeit: 99 %

Lauf:
nicht zu schnell, da der Ball sonst leicht nach links vorbeigehen kann

Tempo:
langsam



12

Bälle:
mg 25 Claus, 085

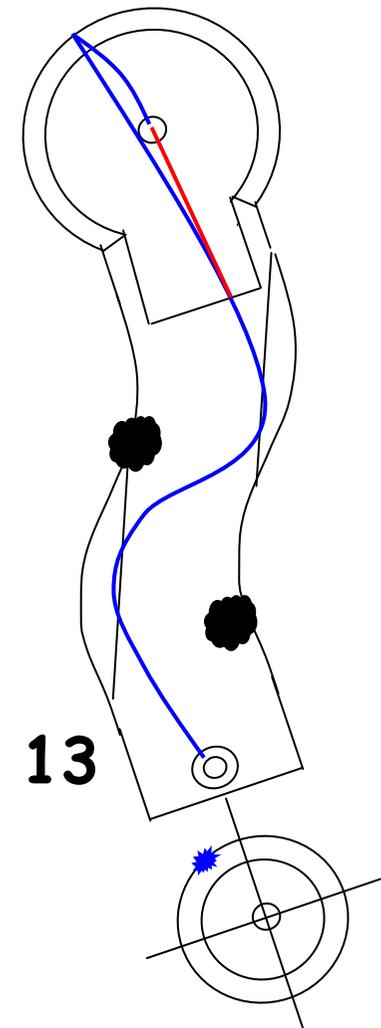
Abschlag: 1 h

Richtung:
dunkle Stelle an der Bande (nach Hindernis)

Wertigkeit: 70 %

Lauf:
Vorlauf oder knapp links vorbei, Ball trudelt im Rücklauf Richtung Loch

Tempo:
extrem langsam, Ball darf kaum mehr als Kopfbande berühren



13

Bälle:
086, 087

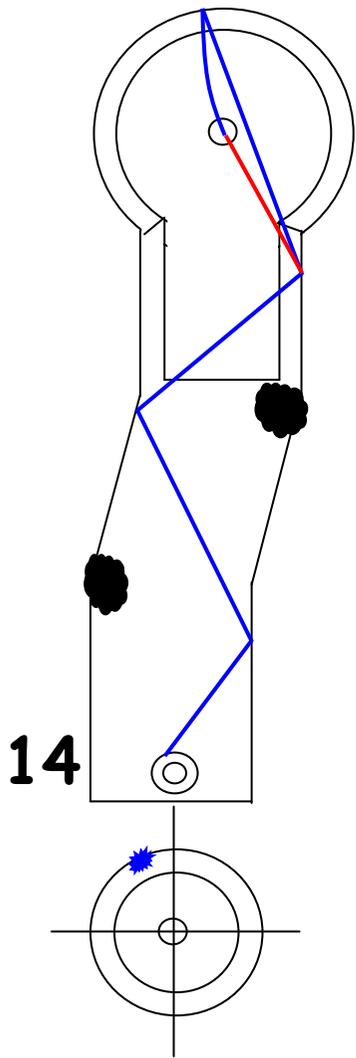
Abschlag: 1 h

Richtung:
Richtung dunkle Stelle vorm Hügel

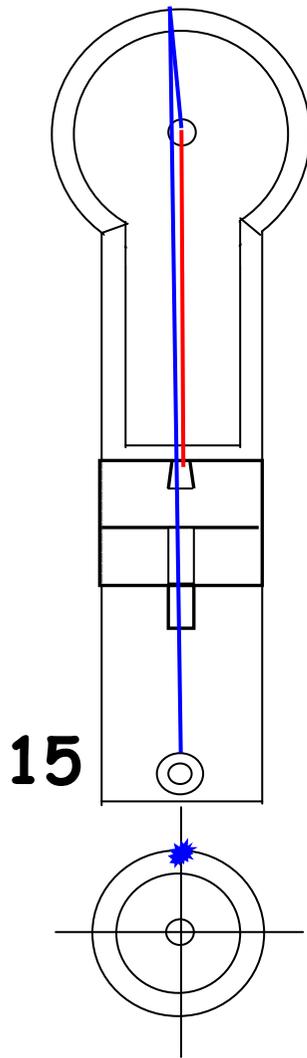
Wertigkeit: 40 %

Lauf:
langsam, zwischen linker Bande und Ablegeline in den Kreis

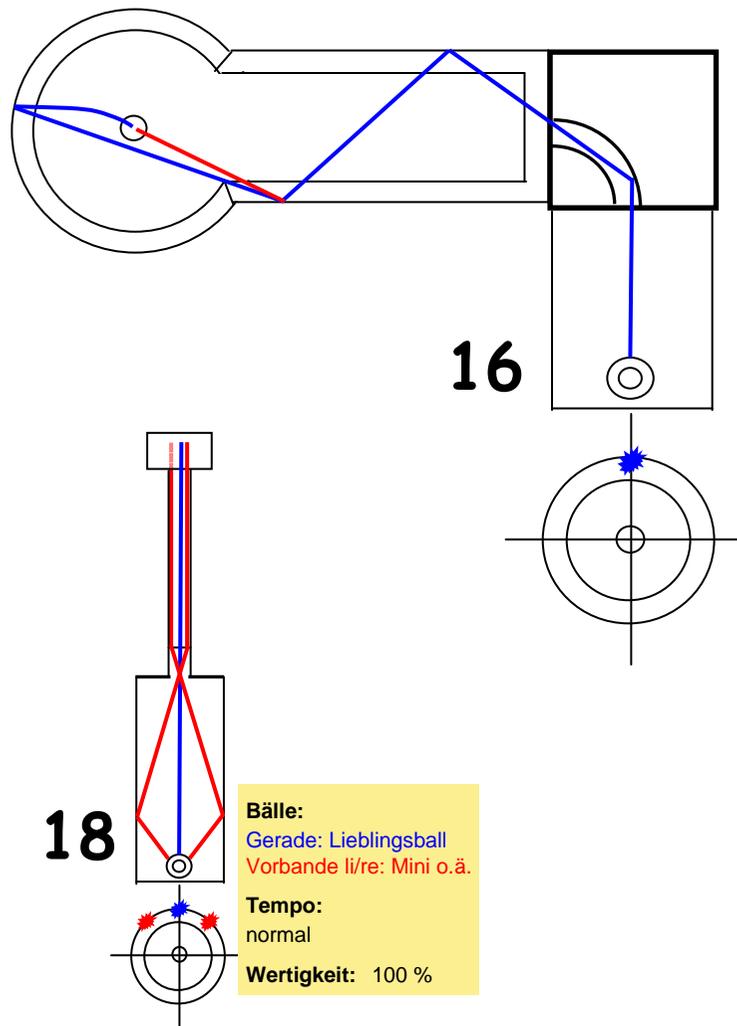
Tempo:
langsam, nur wenige cm hoch einspielen



14



15



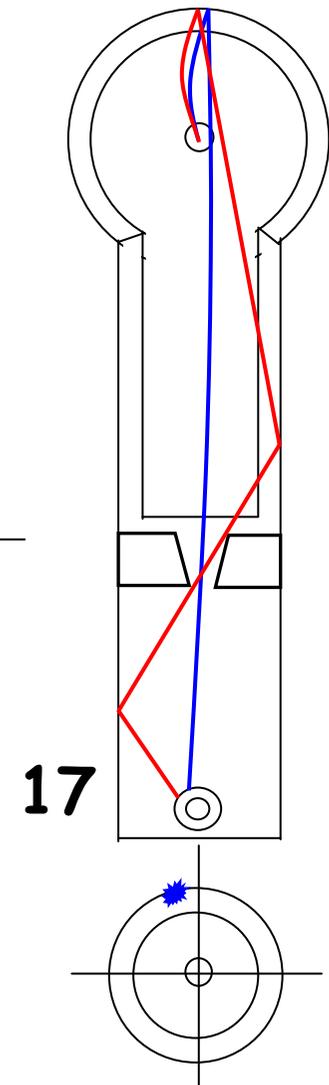
16

18

Bälle:
Gerade: Lieblingsball
Vorbande li/re: Mini o.ä.

Tempo:
normal

Wertigkeit: 100 %



17

Bälle:
Merle 6001, 087
Baumerlack

Lauf:
Dreifachbande, Vorlauf
oder ca. 5-8 cm rechts
vorbei

Abschlag: 11 h

Richtung:
3. Anker rechte Bande

Tempo:
mit Druck, darf gerne bis
Kreisrand überlaufen,
wenn er nicht fällt

Wertigkeit: 50 %

Bälle:
H3, light 20-24, 3D
Nettetal 2008 KX

Lauf:
Vorlauf oder knapp links
vorbei

Abschlag: 12 h

Richtung:
gerade

Tempo:
zügig, langsame Bälle
kippen sehr häufig von
der Rampe

Wertigkeit: 10 %

Bälle:
mg 3 (alt), andere
Röhrchenbälle

Lauf:
Ideal: Doppelbande, ist
allerdings schwer zu
steuern, Rest Glück

Abschlag: 12 h

Richtung:
gerade

Tempo:
zügig spielen erhöht
Chance auf
Doppelbande

Wertigkeit: 5 %

Bälle:
25 J VfB Osnabrück
braun/blau, 083, 085
Belami

Lauf:
knapp rechts vorbei, mit
Vorbande höhere
Fehler- und Ass-Chance

Abschlag: 1 h / 2 h

Richtung:
Richtung mitte od. leicht
rechts / linke Vorbande

Tempo:
Rücklauftempo (beide
Varianten)

Wertigkeit: 15 %/30 %