VfB Osnabrück

**Jens-Bob Zschäpe Osnabrück, den 18.03.2018**

**Sportwart**

**Iburgerstr.88**

**49082 Osnabrück**

**Ausschreibung**

**2. Speedgolf-Turnier**

**1.Veranstalter und Ausrichter VfB Osnabrück**

**2. Art des Turniers Welcome-Cup**

**3. Austragungsort Anlage Minigolfanlage im Nettetal**

**Im Nettetal 3**

**49134 Wallenhorst**

**( Abtlg 2 Eternit )**

**4. Art der Wettkämpfe a. Gesamtwertung**

**b. Einzelwertung : Damen , Herren, Senioren , Jugend**

**c. Gemischte 2-er Mannschaften**

**5. Austragungsart 3 Runden ( Zeit wird per Stoppuhr ermittelt , und mit dem Spielergebnis multipliziert. 1 Streicher je Spieler.**

**Details zum Modus siehe unten im Anhang**

**6. Anzahl Teilnehmer max. 50 Teilnehmer**

**Nach Eingang der Meldungen**

**7.Teilnahmeberechtigt Alle Spieler mit gültigen Spielerpass**

**Minigolf-Card-Inhaber und Hobbyspieler**

**8. Spieltag + Startzeit 21.05.2018 Pfingstmontag**

**Startzeiten**

**Runde 1 um 10:00 Uhr**

**Runde 2 um 12:00 Uhr**

**Runde 3 um 14:00 Uhr**

**Siegerehrung gegen 16:00 Uhr**

**9. Startreihenfolge Einzelstarts**

**Runde 1: nach umgekehrter Reihenfolge der DRL**

**Runde 2 : nach Stand der ersten Runde ( umgekehrt)**

**Runde 3 : nach Stand Runden 1 + 2 ( umgekehrt)**

**10. Turnierleitung Wird am Spieltag bekannt gegeben**

**11. Schiedsgericht Wird vor Turnierbeginn durch Aushang ernannt**

**12. Zeitnehmer Pro Spieler und Runde geht ein Zeitnehmer und**

**Protokollführer mit**

**13. Startgebühren Je Spieler 8.- Euro**

**Jugendliche 4,- Euro**

**Je 2-er Mannschaft 3.- Euro**

**Die Startgebühren sind bis 30 Minuten vor dem Start im Turnierbüro zu entrichten**

**14. Wertung Gesamtergebnis ( 3 Runden …..minus 1 Strecher )**

**15. Preise Gesamtwertung : 1. Platz 100 € 2. Platz 75 €**

**3. Platz 50 €**

**Kategorienwertung : Ballgutscheine Platz 1-3**

**Mannschaftswertung : Pokale**

**16. Fertigstellung der Anlage 14 Tage vor Turnierbeginn**

**16. Protokolle Die Protokolle werden vom Veranstalter gestellt**

**17. Meldeschluss 19.05.2018**

**18. Anmeldung Anmeldungen bitte an Jens-Bob Zschäpe**

**Mail:** [**jebozsch@t-online.de**](mailto:jebozsch@t-online.de) **oder**

**Tel: 0541-7705755**

**19 .Sonstiges**

**Es gelten die Sportordnung des DMV samt Zusatz- und Durchführungsbestimmungen,**

**sowie die internationalen Spielregeln**

**Jeder Teilnehmer ( Spieler/innen, Betreuer/innen, Schiedsrichter/innen und Sonstige am Turnier beteiligte Funktionäre) erkennen die Anti-Doping-Richtlinien des DMV mit der Meldung als verbindlich an. Jeder Teilnehmer ist für Einhaltung dieser Bestimmungen selbst verantwortlich und trägt die Konsequenzen bei Verstößen.**

**Diese Ausschreibung wurde am ………………………………….durch den DMV genehmigt**

**Jens-Bob Zschäpe Sportwart VfB Osnabrück**

**Details zum Modus:**

Ziel ist es, möglichst schnell und mit möglichst wenigen Schlägen die Runde zu absolvieren. Schnelligkeit und Ergebnis fließen gleichermaßen in das Rundenergebnis ein.

1. Es gelten die Regeln der internationalen Sportordnung, Ausnahmen sind:
   1. Bälle dürfen jederzeit mit dem Schläger auf der Bahn platziert werden
   2. Betreuer sind auf der Anlage nicht zugelassen.
   3. Alle Bälle sind vom Spieler selbst aus den Löchern und Zielen der Bahnen zu entnehmen
2. Die erste Runde beginnt Punkt 10.00 Uhr mit dem ersten Spieler. Alle weiteren Spieler starten im Abstand von 120 Sekunden (s. o.). Für jede Runde werden vom Zeitnehmer sekundengenau die Rundenzeit und die Schlagzahl festgehalten. Beide Werte werden multipliziert und zur einfacheren Lesbarkeit durch 1000 geteilt. Alle Ergebnisse werden mathematisch auf zwei Stellen nach dem Komma gerundet.

**Beispiel:**

Spieler A benötigt 26 Schläge sowie 7 Minuten und 7 Sek. für seine Runde.

7 Minuten und 7 Sekunden = 427 s

Rundenergebnis ►► 26 \* 427 / 1000 = 11,102 ►► gerundet 11,10

1. Wird ein Spieler eingeholt, so ist für ihn die Runde sofort beendet. Für das Gesamtergebnis der Runde bekommt der Spieler das schlechteste Ergebnis der aktuellen Runde plus die Anzahl der nicht absolvierten Bahnen als Strafpunkte. Ein Spieler ist dann eingeholt, wenn der nachfolgende Spieler die Bahn erreicht hat, die der eingeholte Spieler noch nicht fertig gespielt hat (Ball ist noch nicht im Ziel!). Hier entscheiden die beiden Zeitnehmer gemeinsam. In den weiteren Runden kann der eingeholte Spieler wieder mitspielen.

**Beispiel:**

Spieler B wird eingeholt während er in der ersten Runde an Bahn 13 spielt. Damit sind sechs Bahnen nicht fertig gespielt. Spieler C hat von allen nicht eingeholten Spielern der ersten Runde das schwächste Rundenergebnis (38 Schläge in 9 Minuten und 10 Sekunden ►► 20,90. Zu diesem Ergebnis bekommt der Spieler B sechs Strafpunkte hinzu. Sein Rundenergebnis ist damit 26,90.

1. Die Startreihenfolge der ersten Runde ergibt sich aus der aktuellen DRL (hier wird der Stand vom 01. Mai 2018 oder der aktuellste verfügbare Stand als Basis verwendet). Es wird in umgekehrter Reihenfolge gestartet. In den weiteren Runden wird nach Stand gestartet. Hier wird ebenfalls in umgekehrter Reihenfolge gestartet. Das Streichergebnis wird erst in der letzten Runde eingerechnet, ist also für die Startreihenfolge nicht von Belang!
2. Jeder Spieler hat genau ein Streichergebnis. Das höchste seiner drei Rundenergebnisse wird gestrichen, das Gesamtergebnis ist damit immer die Summe der beiden besten Rundenergebnisse eines Spielers.
3. Alle Ergebnisse müssen direkt nach der Runde in das Turnierbüro gebracht werden.